

ONZ39714 Illustrator CS6 - contenido online (50 horas)

Objetivos:

Conocer la interfaz del programa y las distintas configuraciones de espacios de trabajo.
Administrar los documentos con los que se trabaje y aprender a visualizarlos de distintas maneras.
Conocer las distintas herramientas de diseño vectorial y aprender a trabajar con las formas básicas de todo diseño.
Aprender a utilizar las distintas herramientas de selección para operar con los trazos y formas.
Conocer las distintas operaciones que se pueden realizar con los objetos creados (agruparlos, alinearlos, distribuirlos, deshacer operaciones, bloquearlos, etc.).
Aprender todas las operaciones que se pueden realizar a los trazos, así como la aplicación de color a los trazos y formas.
Saber utilizar las capas en el desarrollo de un diseño y su administración.
Distinguir entre texto artístico y texto de párrafo y aprender a utilizar todas las herramientas relacionadas con el texto.
Aprender a transformar objetos y aplicarles transformaciones de rotación, reflejo, escalado y distorsión.
Aprender a importar objetos externos al propio diseño y a incrustarlos o enlazarlos según convenga.
Resultado final del diseño, aprender a imprimirlo en papel o crear un documento rasterizado para su difusión en pantalla.

Índice:

Introducción a Illustrator
¿Qué es Adobe Illustrator?
Entrar y salir del programa.

El espacio de trabajo
La interfaz del programa.
Personalizar el espacio de trabajo.
Manejar las paletas del programa.
El panel herramientas.
Crear, abrir y guardar un documento.
Las mesas de trabajo.
Visualización y navegación en Illustrator.

Trabajar con formas básicas
Crear líneas.
Crear rectángulos y rectángulos redondeados.
Crear elipses y arcos.
Crear polígonos y estrellas.
Crear espirales.
Herramienta cuadrícula rectangular y polar.

ONZ39714 Illustrator CS6 - contenido online (50 horas)

Herramientas de selección y medición

Herramienta de selección y selección directa.

La herramienta varita mágica.

Las reglas.

Líneas guías y cuadrícula.

Las herramientas: pluma y lápiz

Dibujar con la pluma.

Dibujar y editar curvas.

Dibujar con el lápiz.

Operaciones básicas con objetos

Copiar, cortar, pegar y borrar.

Deshacer y rehacer.

Organizar objetos.

Agrupar y desagrupar objetos.

Bloquear y desbloquear objetos.

Alinear y distribuir objetos.

Trazo, color y transparencia

Trazo.

Color.

Transparencia.

Organizar nuestro trabajo

El panel Capas.

Administración de las capas.

Trabajando con texto

Herramienta texto.

Herramienta texto de área.

Herramienta texto en trazado.

Atributos de caracteres y párrafos.

Pictogramas.

Transformación de objetos

Rotar.

Reflejar.

Escalar.

Distorsionar.

Colocar, exportar e imprimir

Colocar.

Diferencias entre Incrustar y enlazar.

Enlaces.

ONZ39714 Illustrator CS6 - contenido online (50 horas)

Exportar.

Imprimir.