

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Programas de código abierto y licencias de pago en proyectos multimedia

Duración: 20h

Modalidad: Online

Objetivo

- Describir las diferentes posibilidades de licencias de un proyecto multimedia interactivo.

Contenido

1. Tipología de programas de código abierto.
2. Uso de licencias de pago.