

## FICHA TÉCNICA DEL CURSO

**Nombre del curso:** Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia

**Duración:** 50h

**Modalidad:** Online

### Objetivo

- Integrar elementos interactivos a las pantallas o páginas, de acuerdo con los criterios definidos en un proyecto audiovisual multimedia

### Contenido

#### UD1. Elementos interactivos.

- 1.1. Características funcionales.
- 1.2. Estados.
- 1.3. Generación de estados gráficos de elementos interactivos.
- 1.4. Creación de elementos de formulario.

#### UD2. Integración con herramientas de autor.

- 2.1. Herramientas de autor.
- 2.2. Configuración de la interfaz o ventana de trabajo.
- 2.3. Líneas de tiempo.
- 2.4. Velocidad de reproducción.
- 2.5. Propiedades.
- 2.6. Acciones o eventos.

#### UD3. Opciones características de software de autor.

- 3.1. Requisitos hardware/software.
- 3.2. Players y actualizaciones.
- 3.3. Formatos soportados de importación y exportación.
- 3.4. Publicación de contenidos y compatibilidad.
- 3.5. Dispositivos y plataformas de destino.

#### UD4. Estructuración de archivos según software.

- 4.1. Ubicación y acceso.
- 4.2. Protecciones de acceso y restricciones.
- 4.3. Sincronización de fuentes.
- 4.4. Exportación e importación de fuentes.