# FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Cambio Interno en la Transformación Digital

Duración: 60h Modalidad: Online

### Objetivo

Con este contenido de curso profesional el alumno aprenderá el concepto de la transformación digital, abarcando aspectos como las metodologías agiles, la disminución de los riesgos y mejoraras del rendimiento de las personas en la transformación de las organizaciones, así como a elaborar un plan de transformación.

#### Contenido

## Unidad 1 - Conceptos claves

- 1. El mundo digital que rodea a la empresa
- 1.1. Evolución de la tecnología, evolución del mundo
- 2. La transformación digital en los negocios
- 2.1. ¿Qué es un modelo de negocio?
- 2.2. ¿Qué beneficios nos aporta la transformación digital?
- 3. Las tecnologías de la transformación digital
- 3.1. Tecnologías disruptivas.4.Las personas en la transformación digital
- 5. Modelos de negocio
- 5.1. Oportunidades que nos brinda la digitalización.6. Gestión de Operaciones

# Unidad 2 - Tecnologías de la T.D.1.Big Data, ejemplos de uso actual

- 1.1. ¿Qué es el Big Data?
- 1.2. Los orígenes del Big Data y qué pretende cubrir
- 1.3. Industrias principales para la tecnología del Big Data
- 1.4. Inconvenientes del Big Data
- 2. Realidad Aumentada, Realidad Virtual, principales usos y diferencias
- 2.1. Qué es la realidad virtual vs realidad aumentada
- 2.2. Realidad aumentada
- 2.3. Realidad mixta
- 2.4. Industrias principales para la realidad aumentada
- 3. Tecnologías que forman los Servicios Cloud y siglas de servicios. Principales riesgos
- 3.1. La nube y qué significa para la empresa
- 3.2. Nuevos modelos de negocios con servicios Cloud
- 3.3. La seguridad en la nube como desafío clave
- 4. "Inteligencia Artificial, Robótica, Bots", sus diferentes usos
- 4.1. La inteligencia artificial, el gran aliado en la empresa
- 4.2. Industrias principales para la inteligencia artificial
- 4.3. Qué es la robótica
- 4.4. La aplicación de la robótica en la empresa
- 4.5. Los bots en la industria web

- 5. Aplicaciones de BlockChain y SmartContracts. Conceptos básicos
- 5.1. Qué es el blockchain
- 5.2. Industrias principales para el blockchain y los smartcontract
- 6. Concepto de IOT, revolución Industrial 4.

0

- 6.1. El Internet de las Cosas: qué es y cómo surge
- 6.2. Estudio de mercado del Internet de las Cosas
- 6.3. Aplicación del Internet de las Cosas en la Empresa. Industria 4.

0

6.4. El futuro del Internet de las Cosas: retos y oportunidades

### Unidad 3 - Creación de Nuevos Procesos

- 1. Identificar las tareas que son replicables en los procesos
- 1.1. Las partes funcionales de la automatización
- 2. Identificar y desarrollar de los procesos, cambiando el enfoque hacia el cliente
- 3. Técnicas agiles que ayuden a cambiar los procesos
- 3.1. Las metodologías ágiles
- 3.2. ¿Cuáles son los tipos de metodologías ágiles más utilizados en las empresas actuales?
- 4. Los conceptos básicos de SCRUM
- 4.1. ¿Cuáles son los rituales o eventos que caracterizan a la metodología SCRUM?
- 4.2. ¿Quién forma parte del equipo SCRUM?
- 4.3. ¿Cómo es el flujo de trabajo en SCRUM?
- 5. Sintetización del modelo de negocio, con la metodología CANVAS
- 6. Realización de procesos y prototipos a partir del diseño final. Desing thinking
- 6.1. Fases del proceso de Desing Thinking
- 6.2. ¿Cuáles son los roles en esta herramienta?
- 7. Diseño de contratos con proveedores a partir de los KPI establecidos

## Unidad 4 - Las Personas

- 1. Sistemas y grados de participación para mejorar la comunicación.
- 1.1. Estilos de dirección más comunes
- 1.2. Las siete principales conductas directivas y cómo influyen en la participación del equipo y grado de implicación
- 2. Reacciones de las personas frente a los cambios
- 2.1. ¿Qué es la gestión del cambio?
- 2.2. Gestionar el cambio vs supervivencia de la empresa
- 2.3. ¿Qué es la resistencia?
- 3. Gestión de la resistencia al cambio para convertirla en motor
- 3.1. Estrategias que las personas desarrollan para frenar los cambios. Prototipos más comunes. Pasos para gestionar cada perfil.
- 3.2. ¿Cuáles son las claves para generar la tracción en nuestro equipo?

## **Unidad 5 - Cambios organizacionales**

- 1. Colaboración por proyectos: identificar riesgos y gestión de problemas
- 1.1. ¿Qué es un proyecto?
- 1.2. ¿Qué es el riesgo?

- 1.3. ¿Qué es un problema?
- 2. Los cambios organizacionales: cómo afectan a la comunicación y los proyectos
- 2.1. ¿Cuáles son las diferentes categorías o grupos de cambios organizacionales?
- 2.2. ¿Cómo afectan estos cambios a la comunicación y a los proyectos?