

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

Duración: 60h

Modalidad: Online

Objetivo

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.

Contenido

Tema 1: Introducción a Macromedia Flash
Tema 2: Creación de una Película I
Tema 3: Creación de una Película II
Tema 4: Dibujo
Tema 5: Color
Tema 6: Trabajar con Objetos I
Tema 7: Trabajar con Objetos II
Tema 8: Texto
Tema 9: Símbolos e Instancias
Tema 10: Capas
Tema 11: Animaciones I
Tema 12: Animaciones II
Tema 13: Creación de Animaciones Interactivas
Tema 14: El Lenguaje ActionScript
Tema 15: Objetos de ActionScript
Tema 16: Interacción Básica con ActionScript
Tema 17: Obteniendo Información
Tema 18: Sonidos
Tema 19: Publicar y Exportar una Película I
Tema 20: Publicar y Exportar una Película II