

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso: Macromedia: Flash 8.0 y Freehand MX

Duración: 60h

Modalidad: Online

Objetivo

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web. Saber qué es FreeHand MX. Saber Gestionar documentos con FreeHand MX. Saber crear y usar capas en FreeHand. Saber usar las paletas de colores y sus opciones. Ser capaz de crear cualquier tipo de texto.

Contenido

Tema 1: Introducción a Macromedia Flash
Tema 2: Creación de una Película I
Tema 3: Creación de una Película II
Tema 4: Dibujo
Tema 5: Color
Tema 6: Trabajar con Objetos I
Tema 7: Trabajar con Objetos II
Tema 8: Texto
Tema 9: Símbolos e Instancias
Tema 10: Capas
Tema 11: Animaciones I
Tema 12: Animaciones II
Tema 13: Creación de Animaciones Interactivas
Tema 14: El Lenguaje ActionScript
Tema 15: Objetos de ActionScript
Tema 16: Interacción Básica con ActionScript
Tema 17: Obteniendo Información
Tema 18: Sonidos
Tema 19: Publicar y Exportar una Película I
Tema 20: Publicar y Exportar una Película II
Tema 21: Familiarizarse con FreeHand MX
Tema 22: Abrir, Importar y Guardar
Tema 23: Personalizar el Documento
Tema 24: Dibujar Formas y Objetos
Tema 25: Crear y Editar Trazados
Tema 26: Trabajar con Objetos

- Tema 27: Organización del Trabajo
- Tema 28: Las Capas
- Tema 29: Administración del Color
- Tema 30: Introducir Texto
- Tema 31: Modificar un Texto
- Tema 32: Aplicar Efectos Especiales
- Tema 33: Exportar Documentos
- Tema 34: Imprimir un Documento